

**REDISTRITAJE PARA LA JUNTA DE COMISIONADOS DEL CONDADO DE COLLIER Y  
PARA LA JUNTA ESCOLAR DEL CONDADO DE COLLIER  
REUNIONES DE INFORMACIÓN PÚBLICA  
Noviembre 1, 2, 10, 15 y 16, de 2021**

**AVISO DE REUNIONES PÚBLICAS**

AVISO DE REUNIONES PÚBLICAS PARA REVISAR POSIBLES CAMBIOS A LOS LÍMITES DISTRITARIOS PARA LA JUNTA DE COMISIONADOS DEL CONDADO DE COLLIER Y LA JUNTA DE ESCUELAS DE DISTRITO DEL CONDADO DE COLLIER

Este aviso es para comunicar que se llevarán a cabo cinco (5) reuniones públicas para revisar posibles cambios a los límites distritales para la Junta de Comisionados del Condado de Collier y la Junta Escolar del Distrito del Condado de Collier, luego de la cual se brindara una oportunidad para preguntas y/o comentarios del público presente. Todas las reuniones comenzarán a las 6:00 p.m. y están abiertas al público en general, independientemente del distrito donde usted resida. *El uso de mascarillas es recomendado, pero no obligatorio.* Los lugares de reunión son:

**Distrito 1:**

*Lunes, 1 de noviembre de 2021*  
Edificio de Administración del Centro de Gobierno del Condado de Collier (Edificio F, 3er piso), Cámara BCC.  
3299 E. Tamiami Trail  
Naples, FL 34112

**Distrito 2:**

*Miércoles, 10 de noviembre de 2021*  
Sala de Exposiciones del North Collier Regional Park  
15000 Livingston Road Naples, FL 34109

**Distrito 3:**

*Martes, 16 de noviembre de 2021*  
Golden Gate Community Center Auditorio  
4701 Golden Gate Parkway  
Naples, FL 34116

**Distrito 4:**

*Martes, 02 de noviembre de 2021*  
Salas de conferencias del Departamento de Gestión del Crecimiento 609/610  
2800 N. Horseshoe Drive Naples, FL 34104

**Distrito 5:**

*Lunes, 15 de noviembre de 2021*  
Parque Comunitario Immokalee Sala de conferencias  
321 N. 1st Street  
Immokalee, FL 34142

Si tiene alguna pregunta sobre las reuniones públicas o necesita información adicional, comuníquese con David Weeks en (239) 252-2305, email: [David.Weeks@colliercountyfl.gov](mailto:David.Weeks@colliercountyfl.gov) .

Octubre 2021